

REGULAMIN

Młodzieżowej Nadarzyńskiej Ligi Szóstek Piłkarskich pod Patronatem Zastępcy Wójta Gminy Nadarzyn

I. Cel:

1. Upowszechnianie kultury fizycznej, poprzez popularyzację gry w piłkę nożną.
2. Propagowanie aktywnego i zdrowego spędzania wolnego czasu.
3. Wyłonienie Mistrza Gminy Nadarzyn Szóstek Piłkarskich.

II. Organizatorzy:

1. Urząd Gminy w Nadarzynie.
2. Animator Sportu „Orlik 2012” Młochów/Rusiec.
3. LKS „Orzeł” Nadarzyn.

III. Termin i miejsce:

1. Liga rozegrana będzie na przełomie kwiecień - czerwiec.
2. Kompleks sportowy „**ORLIK 2012**” Młochów/Rusiec.

IV. Zgłoszenie do rozgrywek:

1. W rozgrywkach **MNLSP** mogą brać udział wyłącznie zespoły i mieszkańcy Gminy Nadarzyn, młodzież i dorośli rocznik 1996-1993 r.
2. Drużyna zgłasza się do rozgrywek poprzez wpłacenie wpisowego, w wysokości 300,00zł
3. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek **MNLSP** (decyduje kolejność zgłoszeń) wymaga wypełnienia karty drużyny i przekazania jej **Organizatorowi**.
4. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:
 - a. nazwę drużyny
 - b. imiona i nazwiska zawodników – data urodzenia
 - c. imię i nazwisko kapitana drużyny
 - d. kontakt telefoniczny
 - e. zgoda rodziców/opiekunów prawnych/ na udział **MNLSP** młodzieży, którzy nie ukończyli 18 lat.
6. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
7. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników.
8. W rozgrywkach **MNLSP** mogą brać udział wyłącznie zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia i nie biorą udziału w rozgrywkach Mazowieckiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej.
9. W meczach **MNLSP** mogą brać udział wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z regulaminem rozgrywek **MNLSP**.
10. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
11. Zawodnicy mogą być zgłaszani w trakcie rozgrywek, jednak nie później niż do 2 kolejki według kalendarza rozgrywek.

12. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach zobowiązani są posiadać aktualne badania lekarskie, stwierdzające ich dobry stan zdrowia, zdolność do gry.
13. Każdy zawodnik-drużyna odpowiedzialny jest za własne bezpieczeństwo i powinni posiadać ubezpieczenie **NW, OC** i gra na własną odpowiedzialność.
14. W przypadkach nie przestrzegania regulaminu **MNLSP** przez drużynę bądź zawodników **Organizator** ma prawo do usunięcia zespołu bądź zawodników z rozgrywek bez stosowania innych kar przewidzianych w regulaminie **MNLSP**.

V. System rozgrywek:

1. W rozgrywkach przewidziany jest udział 6 zespołów, które rozegrają mecze systemem „**każdy z każdym**”.
2. Terminarz rozgrywek ustalany jest przez **Organizatora**.

3. Przełożenie meczu z uwagi na warunki atmosferyczne i inne może się odbyć za zgodą obu drużyn, ostateczną decyzję podejmuje sędzia.

4. Wszystkie zaległe mecze rundy zasadniczej muszą zostać rozegrane do daty wyznaczonej przez **Organizatora**.

5. Wszystkie wyniki rundy zasadniczej, drużyny wykluczonej z rozgrywek zostaną anulowane, jeśli rozegra mniej niż 50% meczy w rundzie zasadniczej, a jeżeli rozegra ich więcej, wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nie rozegranych- zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych

6. Wszelkie protesty muszą być składane do **Organizatora** w formie pisemnej w ciągu 3 dni od daty meczu-zdarzenia.

7. Na rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji **Organizator ma 14 dni**.

8. **Organizator** zastrzega sobie prawo do zmian w terminarzu w trakcie rozgrywek.

VI. Przepisy gry:

1. Boisko ma wymiary 26 x 56 metrów.

2. Bramki mają wysokość 2m. i szerokość 5m.

3. Drużyna ma obowiązek posiadać jednolite koszulki z numerami na plecach, w wypadku braku numeru na koszulce danego zawodnika, sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry.

4. Obowiązuje całkowity zakaz gry w butach z „**wkrętami**” „dopuszczalne są jedynie buty typu „**lane**” bądź inne obuwie na płaskiej podeszwie.

5. Kapitan drużyny może w dowolnym momencie meczu (lecz przed jego zakończeniem) zgłosić sędziemu prośbę o sprawdzenie zawodnikowi obuwia bądź zawodnikom drużyny przeciwnej.

6. Zawodnik grający w butach niedopuszczalnych przez **Regulamin** zostaje ukarany przez sędziego żółtą kartką i karą 5 minut, ponownie może wejść na boisko po zmianie obuwia na regulaminowe.

7. Drużyna rozpoczyna mecz w 6 osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem, bramkarz i pięciu zawodników w polu.

8. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników.

9. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej.

10. Jeśli rywal stawia się na boisku w składzie co najmniej 4 osobowym 10 minut po upływie godziny spotkania ustalonej przez **Organizatora**, sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej.

11. Ilość zmian jest nieograniczona, dopuszcza się zmiany powrotne, zmiany mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze, w strefie środkowej boiska i wyrażnej zgodzie udzielonej przez sędziego spotkania. W przypadku naruszenia tego przepisu gry sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę.

12. Kapitan drużyny musi być wyróżniony opaską kapitańską, nie ma obowiązku przekazania opaski innemu zawodnikowi na czas zejścia kapitana „**na zmianę**” **jeśli** znajduje się on w bezpośredniej bliskości boiska.

13. Do rozmowy z sędzią upoważniony jest jedynie kapitan drużyny.

14. Wszystkie zespoły, są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące, w przypadku rażącego zachowania osób towarzyszących, **Organizator** może zweryfikować wynik meczu, ukarać drużynę finansowo a nawet wykluczyć ją z rozgrywek **MNLSP**.

15. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

16. W celu ewidentnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik ma obowiązek posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument poświadczający tożsamość. W przypadku braku takiego dokumentu sędzia może nie dopuścić zawodnika do gry.

17. Mecz trwa 2 x 30 min. z 5 minutową przerwą.

18. Spotkanie musi się rozpocząć najpóźniej z 10 minutowym opóźnieniem w stosunku do godziny podanej w terminarzu, ale tylko z powodu braku wymaganej liczby zawodników.

19. W grze obowiązują przepisy **FIFA** i ustalenia zamieszczone w niniejszym **Regulaminie** a w szczególności:

- a. nie obowiązuje przepis o spalonym
- b. w trakcie wykonywania rzutu wolnego, mur drużyny przeciwnej, musi być oddalony o 5m. od piłki.

VII. Kary w grze;

1. Wymiar kary zależny jest od uznania sędziego i przepisów obowiązujących w **NLSP**.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez drużynę nie ukaraną, kara obowiązuje do końca czasu trwania)
3. Obowiązują kary: **3min. 5min. 1 Omiń.** i wykluczenie z gry.
4. Kara **5 min. i 10 min.** oznacza żółtą kartkę. Dwie żółte kartki po **5 min.** lub **5 i 10 min.** oraz **10 i 10 min.** oznacza drugą żółtą kartkę, a w konsekwencji czerwoną.
4. Tylko sędzia może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
5. Trzy żółte kartki w meczach powodują automatycznie odsunięcie zawodnika od 1 meczu, 6 żółtych kartek- 2 kolejne mecze absencji, 9 żółtych kartek- 3 kolejne mecze.
6. Czerwona kartka powoduje automatyczne odsunięcie zawodnika od udziału w co najmniej jednym (następnym) spotkaniu. Każda kartka jest rozpatrywana indywidualnie przez **Organizatora**, który w zależności od okoliczności może zastosować karę odsunięcia od więcej niż 1 meczu aż do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
7. W przypadku czynnego znieważania sędziego (uderzenie, oplucie itp.) sędzia natychmiast

kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

VIII. Kary organizacyjne:

1. Walkower (v. o.) to kara w wysokości **50 zł**. Trzeci walkower oddany w sezonie jest równoznaczny z wykluczeniem drużyny z rozgrywek. Walkower - v.o. to brak wymaganej regulaminem ilości (czterech) zawodników do rozpoczęcia spotkania po upływie **10** minut od daty i godziny rozpoczęcia meczu.
2. Udział w meczu nieuprawnionego zawodnika do gry skutkuje przyznaniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
3. Nie sportowe zachowanie w stosunku do sędziego lub zawodnika bądź kibiców drużyny przeciwnej skutkuje ukaraniem zawodnika odsunięciem od gry w co najmniej 1 meczu, aż do wykluczenia z rozgrywek włącznie.
4. Drużyna jest odpowiedzialna za zachowanie swoich kibiców, wobec wszystkich zachowań kibiców niezgodnych z regulaminem **MNLSP** stosowane są takie kary wobec drużyny której kibicują jak w przypadku zawodników danej drużyny.
5. Na terenie boiska-objektu zabrania się spożywania alkoholu zarówno przez zawodników jak i kibiców. Niestosowanie się do tego przepisu skutkuje karą dla drużyny.

Za pierwszy raz **100 zł**. za drugi **200 zł**. Przy trzecim takim przypadku zespół zostaje wykluczony z rozgrywek. W szczególnym wypadku drużyna może zostać wykluczona bez zastosowania powyższej procedury.

6. Wszystkie drużyny zobowiązane są do zachowania czystości i porządku na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze. Nie przestrzeganie tego punktu skutkuje karą w wysokości co najmniej **100 zł**.
7. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze drużyna odpowiada materialnie do wysokości powstałej szkody w/g wskazania właściciela obiektu.
8. Za obrażanie zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego **Organizator** może ukarać zawodnika bądź drużynę karą finansową w wysokości **100 zł**.
9. Oprócz wyżej wymienionych kar **Organizator** może stosować jednorazowo karę upomnienia, jeśli uzna za stosowne, że nadzwyczajne złagodzenie kary jest możliwe i uzasadnione.

10. W szczególnych przypadkach, także w niniejszym regulaminie **Organizator** ma prawo stosować odpowiednie kary, włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny.
11. Wszystkie kary płatne są najpóźniej w ciągu **14** dni od ogłoszenia ich przez Organizatora.
12. W przypadku każdego wykluczenia drużyny z rozgrywek kwota wpisowego ulega

przepadkowi.

IX. Sędziowanie;

1. W wypadku wyjątkowej sytuacji, braku sędziego na meczu **Organizator** ma prawo wyznaczyć do sędziowania inne osoby.
2. Sędzia meczu obowiązany jest do sprawdzenia dowodów tożsamości na żądanie kapitana którejkolwiek z grających drużyn, sprawdzenie takie może być dokonane zarówno przed,

w przerwie jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania, jednak zgłoszenie to musi nastąpić przed zakończeniem spotkania.

X. Punktacja:

1. Wprowadza się następująca punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3.
3. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami
 - c) różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
 - d) liczba strzelonych bramek
 - e) dodatkowe spotkanie
 - f) w przypadku więcej niż 2 zespołów z taką samą liczbą punktów „**mała tabela**” między zainteresowanymi zespołami
4. O miejscu drużyny w tabeli w trakcie rozgrywek decydują w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
 - c) liczba strzelonych bramek

XI. Nagrody:

1. W klasyfikacji drużynowej za zajęcie miejsc **I-II-III** sprzęt sportowy. Wszystkie drużyny biorące udział w **MNLSP** otrzymają puchary oraz puchar dla drużyny **FAIR PLAY**.
2. W klasyfikacji indywidualnej puchar dla „**króla strzelców**” **MNLSP**.

XII. Postanowienia końcowe:

1. **Organizator** zastrzega, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie, zastrzega sobie prawo własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu **MNLSP**.
2. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie **Organizator**.
3. Zgłoszenia drużyn do dnia **10 marca 2013 r.**

3. Telefon kontaktowy **Witold Siwiec tel. 692 767 250.**

Organizatorzy